**Проект «Яндекс. Лицей» 2 курс, г. Москва, Школа ГБОУ 185**

**Пояснительная записка к проекту**

**«Новелла-квест «Сказ о синем коте»»**

**Авторы:**

Сарпинская Анастасия

Гузь Елизавета

**Руководитель:**

Галганова Дарья Анатольевна

Москва 2021

***Краткое описание:***

Нелинейная развлекательная новелла-игра про синего кота с дополнительными мини-играми. От ваших выборов и действий будет зависеть конец игры и судьба главного героя.

***Используемые технологии:***

Весь проект написан на движке Ren’py, основанном на Python. При этом в игре есть мини-игры, написанные и на Python, и на ren’py.

Часть изображений в проекте была нарисована специально, часть взята из свободных ресурсов.

Ссылка на источник: <https://vk.com/ayri_attic>

***Внесенный вклад:***

Анастасия занималась сценарием и мини-игрой «поймать крысу», находящуюся вне основной игры (новеллы), Елизавета визуальным наполнением, кодом новеллы и мини-игрой «Позвони МЧС».

***Особенности проекта:***

Поскольку игра не линейна, у неё не одна концовка. При разных выборах и действиях игрок может прийти к другому исходу.

При проверке скриптов проекта стоит скачать последнюю версию ren’py с [официального сайта](https://www.renpy.org/). Также стоит установить текстовый процессор «Atom»

***Возможности игры:***

* Оконный и полноэкранный режимы
* Инструкция по использованию клавиш
* Изменение скорости воспроизведения текста (по умолчанию установлено 85 символов в секунду)
* Готовый .exe



